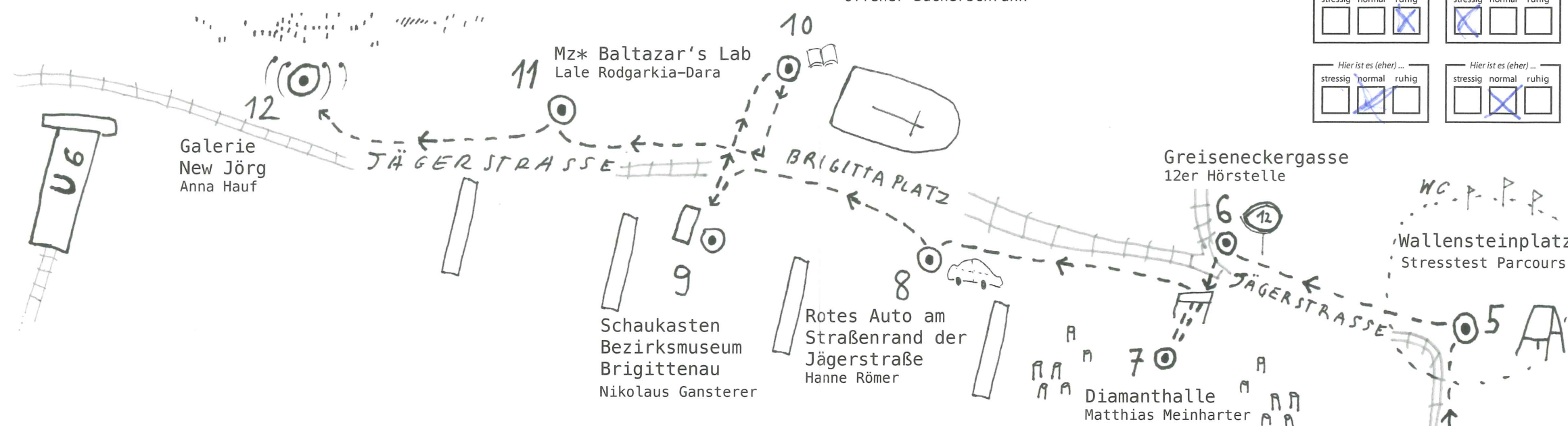


Brigittakirche  
Offener Bücherschrank

## Stresstest Parcours (Spielort 5)

Beurteilung  
(stressig/normal/ruhig)

Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Hier ist es (eher) ... stressig normal ruhig <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>



## Stempelfeld (Spielorte 1-12)

e	c	g	c#
#p	a	g	4
f#	d	a#	f

## (Spielort 7)



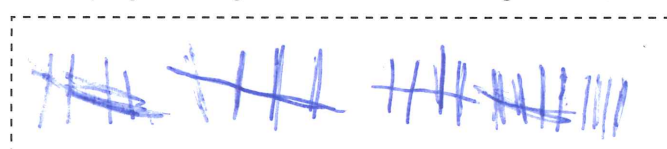
## Statistik 1 (ab Spielort 2)

Anzahl öffentlicher Sichtungen von 12er Gruppen, wie zB. Menschen, Tiere, Pflanzen, Objekte,... (projektbezogene 12er Gruppen ausgenommen)



## Statistik 2 (ab Spielort 2)

Anzahl öffentlicher Sichtungen der Zahl 12 auf Autonummern, Plakate, Geschäftsaufschriften,... (projektbezogene Aufschriften ausgenommen)



## Hörtest (Spielort 4)

—	×	×
×	—	—
×	—	—
—	—	×

## Silben (Spielort 10)

Sie	Se	Le	Se	Se	Se
Se	Se	Se	Se	Se	Se

START

Startzeit